

パネルディスカッション

C++Day

パネルディスカッション



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

パネラ紹介



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

モデレータ
あおいたん



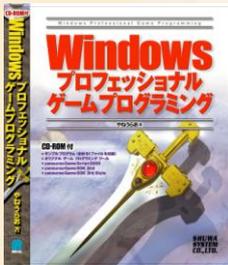
わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

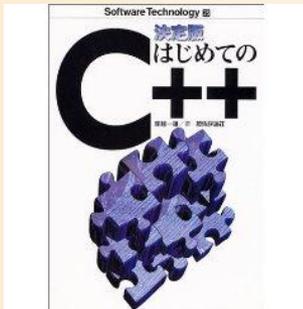
- Efficient C++



- Windowsプロフェッショナルゲームプログラミング
- Windowsプロフェッショナルゲームプログラミング2



- はじめてのC++



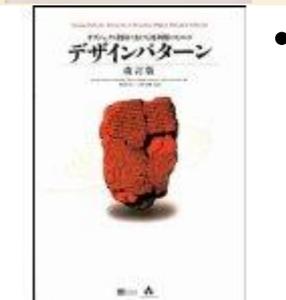
パネルディスカッション



- オブジェクト指向開発の落とし穴



- C++ 言語書法

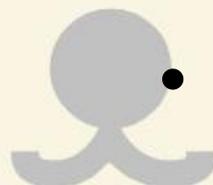
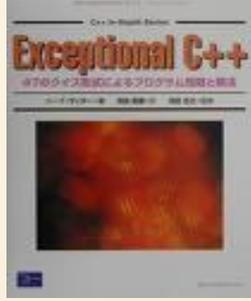
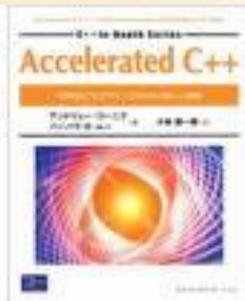
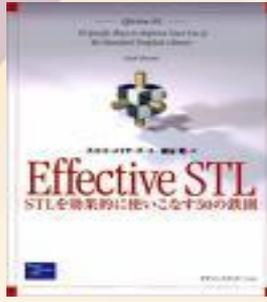
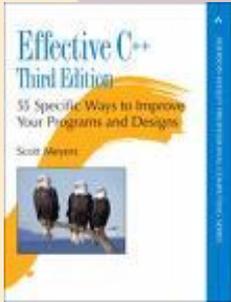


- オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン



パネルディスカッション

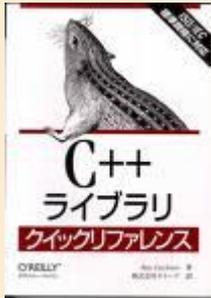
- Effective C++
- Effective STL
- Accelerated C++
- Exceptional C++
- Modern C++ Design
- C++の設計と進化



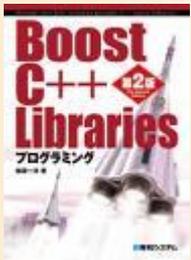
パネルディスカッション



- C++ランゲージクイックリファレンス



- C++ライブラリクイックリファレンス



- Boost C++Librariesプログラミング 第2版

パネルディスカッション

C++の何が難しい？

どこまでが入門？



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

みんな大好きテンプレート



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

C++はどこへ行く？



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day