

パネルディスカッション

C++Day

パネルディスカッション



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

パネラ紹介



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

モデレータ
あおいたん



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

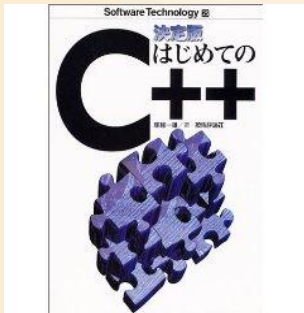
- Efficient C++



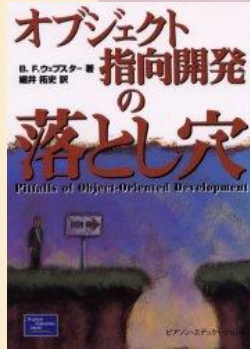
- Windowsプロフェッショナルゲームプログラミング
- Windowsプロフェッショナルゲームプログラミング2



- はじめてのC++



パネルディスカッション



- オブジェクト指向開発の落とし穴



- C++ 言語書法

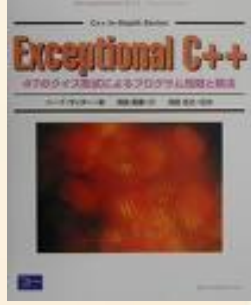
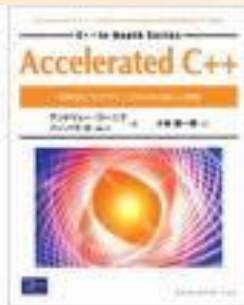


- オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン



パネルディスカッション

- Effective C++
- Effective STL
- Accelerated C++
- Exceptional C++
- Modern C++ Design
- C++の設計と進化



パネルディスカッション



- C++ランゲージクイックリファレンス



- C++ライブラリクイックリファレンス



- Boost C++Librariesプログラミング 第2版

パネルディスカッション

C++の何が難しい？

どこまでが入門？



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

みんな大好きテンプレート



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day

パネルディスカッション

C++はどこへ行く？



わんくま同盟 横浜勉強会 #1 - C++ Day