

オブジェクト指向を 嗜好で 思考してみる

それは恐らく目の前にあるオブジェクトを指向っ
ぽいものに思考する試み

今更の自己紹介(そして伝説へ)

- 片桐はこんなやつ
 - 某宴席の自己紹介で「**切ってくれ**」と某氏に言わしめたやつ
 - 某パシフィコで浴衣でウロウロしてたやつ
 - なぜか、キグルミ
 - とってもツッコマシ氣質にボケ担当
 - ハムスターと恐竜なら一日中語っちゃうぞー
- すいません、VB4しかやってないんです、VBAはやったけど(ぼそ)

<http://blogs.wankuma.com/esten/>

いまさら、言えない……タイトルとサブタイトルつけまちがえてたなんて orz



胡桃の脳内はこんなの

- 参考資料です



オブジェクト思考じゃなくて
指向っておいしい？

~~おいしい？~~

よくわかんないです。

はいはい。
じゃ、今日のテーマは？

あんぱん

で、オブジェクト指向っぽく考えてみた
指向



わんくま
同盟

わんくま同盟 東京勉強会 #19
オブジェクト指向分科会#3[オブ熱！]

あんぱんはどこで作られるのか

- **パン工場**
- **○○○おじさんのパン工房**
- **ホームベーカリーでおうちでも作れます**

今日の主人公は、コンビニのあんぱん、パン工場出身！

ってことで、パン工場で考えてみませう

そもそもパン工場って

- やること「パンを作る」
- 命令「あんぱんを作れ」

→中の機械が何してても、うちらには判らんです。
入るわけにはまいかんですから……

あ、これってカプセル化？

工程を考えてみる

- **パン生地を作る**
- **あんを作る**
- **生地であんを包む**
- **焼く**
- **袋詰めする**

つまり、それぞれの工程で動く機械
=オブジェクトについて考えてみる

パン生地生成機

- 生地の材料、分量、んなことは機械にとってどーでもいい
- ただ、それらを情報として与えてやらないと機械は動かない
- 使用する側は、「生地作れ」ボタンと材料・分量・発酵時間だけがあれば良い
- でも、機械が中で何してるのか、んなことは気にしなくて良い

工場の人はインターフェイスを使ってるんだ！

あん製造機

- あんぱん用だから今回はたまたま「小倉あん」だったにすぎない
- つまいは、カスタードクリームでもジャムでもカレーでもいい
 - それって、元々は「パンの具製造機」なんじゃね？

あ、もしかして、「あん製造機」って
「パンの具製造機」の
継承なんじゃねーの？

パン整形機

- 一口に「パン整形」って命令で、色んな包み方があるよね。あんぱんは中にいれちゃうけど、めろんぱんは上にのせるじゃん
- 包み方にあわせた「パン整形機械」ってのがいるよね
でも、「パン整形」は一緒だよなー

なんかポリフォーリズム
っぽい？



パン焼き機

- 「焼く」って命令でなんでも焼ける。同じ「焼く」って振る舞いで、いろんなパンが焼けてきちゃう。
- てことは、一つだけ「パン焼き」機械があれば、いろんなパンを焼いてくれちゃうんだよね？
- でも焼くときには、窯の中を掃除しておきたいし、並行して焼きたいかもしれないから、機械は一つで、そのコピーを作ってそれを使えばいいじゃん

インスタンスってこういうこと？



パン袋詰め機

- ・ ひたすら、ぱんを詰めていくのみ。ぱんの中身、具、形、袋、名前、何も気にしない。

はい、あんぱんのできあがり！



まあ、なんとということでしょう

- あんぱん一つできるのに、こんなにもオブジェクト指向プログラミングで出てくる用語っぽいものが見え隠れしてるじゃないですか



で、蛇足。 ちょっとプログラミング言語で あんぱん作りを考えてみた

- そんなあんぱん作りをプログラミング言語で考えると
 - VB,C#なパン工場
 - メインスレーム、Ansi-Cな手続き型の○○○おじさん
 - 新規参入、ホームベーカリーマダムなRubyにPowerShell

結局言いたい事は何なんだよ

- **あんぱんって美味しいよね** < 違っ

– 自分の身の回りには、実はオブジェクト指向があふれてるんじゃないのかなー。ほんのちょっと視点を変えるだけで、意外なオブジェクト思考が見えてくるんじゃないね？ 楽しもうぜベイベ♪ ってこと

いぢよ

