Web アプリ、Windowsアプリのかんたん多言語化

～グローバリゼーションの実装と仕組み

By 刈歩 菜良

自己紹介

名前

刈歩 菜良

イタリアンな名前

だが

見ての通りの

こってこての

フランス人

つっこまずスルー

世を忍ぶ仮の姿は

インストラクター

お客様が減ると困るので、顔出しNG

個人目標

MVP for Sweets

はぁ？

、（。＿゜）ノ

これもスルー

かな？

本題

.NETアプリケーションの多言語化

ご経験がある方？

残念な

お知らせです。

これ以降、得るものは皆無です…

では早速

デモ

Win アプリの

ポイントおさらい

Localizable

Language

ぢゃ、仕組みは？

見てみよう！

キーワード

おさらい

リソースファイル

サテライト･

アセンブリ

メイン･

アセンブリ

フォールバック

リソース

おさらい終了

ぢゃ、どうしたらサテライトアセンブリが使われるの？

カルチャ

ja-JP

とか

en-US

言語コード－地域

ニュートラル

カルチャ

ja

とか

en

言語しか指さない

en-USなど、

地域まで指すものを特に

固有カルチャ

どこに

設定されるの？

CurrentUICulture

プロパティ

ユーザー

インターフェイスの

プロパティ

ちなみに

CurrentCulture

プロパティ

日付、時刻、通貨、数値などの形式

コーディングで明示的にサテライトアセンブリにうりゃうりゃ

ResourceManager

ぢゃあ、

Webアプリは？

デモ

ポイントおさらい

リソースファイルのキーは

コントロール名.プロパティ

コントロールに

meta:resourcekey=

”コントロール名”

でも、コードでやるなら

やっぱり、

ResourceManager

Q&A